



*Regolamento Generale*

**ITALIAN CHAMPIONS**

**TOUR**

**2021**

Include *Regolamenti:*

*Master Event*

*Coppa Italia*

*Final Event powered by Fieracavalli*



---

## Sommario

<b>Note Introduttive .....</b>	<b>3</b>
<b>Modalità d'Iscrizione.....</b>	<b>4</b>
<b>Disposizioni Generali.....</b>	<b>6</b>
<b>ITALIAN CHAMPIONS TOUR: Stagione 2021 .....</b>	<b>8</b>
• <i>Master Event (Piazza di Siena 27-28-29 Maggio).....</i>	<b>11</b>
• <i>Coppa Italia.....</i>	<b>17</b>
• <i>Final Event powered by Fieracavalli (Jumping Verona 04-05-06 Novembre).....</i>	<b>32</b>
<b>Note Finali .....</b>	<b>38</b>

---

## *Note Introduttive*

L'iniziativa, denominata **"ITALIAN CHAMPIONS TOUR"** (di seguito "ICT"), promossa da *Italian Champions Tour Srl* (di seguito "ICT Srl") con il patrocinio della *Federazione Italiana Sport Equestri* (di seguito "FISE"), si sviluppa attraverso lo svolgimento di un determinato numero di gare (*a squadre\_ndr*), distribuite su altrettante tappe inserite in un circuito itinerante di concorsi allo scopo di valorizzare il territorio e contestualmente incentivare, attraverso un lavoro in sinergia con i singoli *Comitati Organizzatori*, la diffusione e la crescita del *Salto Ostacoli* in Italia.

L'iscrizione è consentita a gruppi di persone, associazioni, società, enti ed altri organismi di diritto pubblico e di diritto privato.

Il circuito è riservato a due *livelli* di competizione:

- "SPORT" (h.145)
- "GENTLEMEN RIDERS" (h.120)

I *concorsi* associati all'iniziativa dovranno obbligatoriamente rientrare nella categoria di *Concorso Nazionale A5\* o superiore*.

La stagione 2021 dell'*Italian Champions Tour* è così strutturata:

- **Master Event** (*Piazza di Siena 27-28-29 maggio 2021*): competizione articolata su tre giornate di gara.
- **Coppa Italia**, circuito itinerante articolato su un minimo di 6 tappe.
- **Final Event powered by Fieracavalli** (*Jumping Verona 4-5-6 novembre 2021*): competizione articolata su tre giornate di gara.

---

## **ITALIAN CHAMPIONS TOUR**

### **Modalità d'iscrizione**

Vi è la possibilità di iscriversi ad uno o ad entrambi i livelli di competizione nelle seguenti modalità economiche:

- **€ 10.000,00 + IVA** ("SPORT")
- **€ 5.000,00 + IVA** ("GENTLEMEN RIDERS")

In caso di iscrizione ad entrambi i livelli:

- **€ 12.000,00 + IVA** ("SPORT" € 8.000,00 + "GENTLEMEN RIDERS" € 4.000,00)

Gli importi di cui sopra non includono la quota d'iscrizione (*per binomio\_ ndr*) alle tappe speciali (*gara su 3 giornate\_ ndr*) del *Master Event* (**€ 500,00**) a *Piazza di Siena* e del *Final Event powered by Fieracavalli* (**€ 500,00 + IVA**) a *Jumping Verona*.

Gli importi di cui sopra non includono le quote d'iscrizione alle singole tappe della *Coppa Italia*.

La partecipazione al livello *Sport* è consentita a cavalieri o amazzoni in possesso di *Patente FISE II° grado*.

La partecipazione al livello *Gentlemen Riders* è consentita a cavalieri o amazzoni, di tutte le età, in possesso di *Patente FISE I° grado*.

La partecipazione al livello *Gentlemen Riders* è altresì consentita a tutti gli appartenenti, cavalieri o amazzoni, alla categoria *Ambassador* senza distinzione tra *I° e II° grado*.

La rosa o *long list* di ogni *Team* potrà essere composta da un massimo di *6 nominativi*.

Ciascun *Team*, al momento dell'iscrizione, dovrà obbligatoriamente indicare nella *long list form* i nominativi di 3 (*numero minimo\_ ndr*) cavalieri italiani o cavalieri ad essi equiparati (*stranieri residenti in Italia provvisti di tesseramento FISE\_ ndr*).

---

Sarà in ogni caso sempre consentito inserire nella *long list* cavalieri stranieri provvisti di *licenza d'ospite*.

Tuttavia, ciascun *Team* potrà utilizzare un massimo di nr.1 cavaliere straniero provvisto di licenza d'ospite per tappa (*in squadra o a titolo individuale, nelle tappe ove consentito\_ndr*).

Al fine di consentire le dovute verifiche regolamentari, ciascun *Team* avrà l'obbligo di inoltrare alla *Segreteria ICT* i riferimenti personali (*numero di telefono e indirizzo e-mail\_ndr*) di ogni componente la propria *long list*.

Nelle modalità e nelle tempistiche di attuazione indicate e consentite dal presente *Regolamento*, sarà permesso ai *Team Manager* di operare modifiche in capo alla propria *long list* di riferimento, anche a stagione in corso.

Le domande dovranno essere inoltrate alla *Segreteria ICT* unitamente all'attestazione di pagamento della relativa quota d'iscrizione ( [segreteria@italianchampionstour.it](mailto:segreteria@italianchampionstour.it) ).

Il modulo è scaricabile al link: [www.italianchampionstour.it/modulo adesione ndr](http://www.italianchampionstour.it/modulo_adesione_ndr))

La *Segreteria ICT*, a seguito di verifica dei dati inseriti e in ottemperanza alle formalità regolamentari previste, provvederà a dare comunicazione di accoglimento, accoglimento "*con riserva*" o rigetto delle stesse ai *Team* interessati.

---

## *Disposizioni Generali*

Ciascun *Team* verrà contraddistinto da nome e colori di appartenenza.

La *ICT Srl* si riserva il diritto di determinare e regolamentare successivamente, anche a stagione in corso, l'utilizzo di specifiche e distintive divise di gara per le squadre iscritte al circuito *ICT* anche in deroga a quanto disposto dal *Regolamento Nazionale Salto Ostacoli* in materia di vestizione (*art.24.3 Capo I\_ ndr*).

L'iscrizione di una squadra ad una tappa, con relativa comunicazione dei componenti la formazione ufficiale, dovrà obbligatoriamente essere trasmessa alla *Segreteria ICT* la quale sarà tenuta, a sua volta, ad inoltrarla alla *Segreteria del Comitato Organizzatore*.

A ciascun *Team Manager* sarà consentito effettuare modifiche in capo alla formazione ufficiale della propria squadra fino alle 2 ore antecedenti l'inizio della gara di riferimento.

I nominativi dei sostituti, tuttavia, dovranno figurare tra quelli già presenti nella *long list* al momento della chiusura delle iscrizioni della competizione di riferimento e altresì, obbligatoriamente risultare già iscritti al concorso ospitante la tappa.

Saranno pertanto esclusi i nominativi di coloro che risulteranno ancora in corso di trasferimento da un *Team* ad un altro.

Ciascun cavaliere avrà la possibilità di trasferirsi da un *Team* ad un altro con il numero consentito, inderogabile, di nr.1 trasferimento a stagione.

Tuttavia, nel caso in cui un cavaliere dovesse aver già preso parte ad una o più tappe del circuito con il *Team* d'origine, il trasferimento al nuovo potrà completarsi e considerarsi valido esclusivamente *previo nulla osta* del *Team* cedente (*da inoltrarsi alla Segreteria ICT per presa visione ed eventuali verifiche\_ ndr*).

Posto il *minimo* di 3 ed il limite di 6 quale *numero massimo* di *cavalieri per Team* consentito, sarà riservata in via esclusiva a ciascun *Team Manager* la facoltà di operare modifiche senza limitazioni numeriche di sorta, anche a stagione in corso, in capo alla *long list* di cui è responsabile designato.

---

Nuovi nominativi ad integrazione o in sostituzione di uno o più tra quelli indicati nella *long list form* allegata alla domanda d'iscrizione dovranno essere comunicati dal *Team Manager* a: [segreteria@italianchampionstour.it](mailto:segreteria@italianchampionstour.it)

Ogni variazione in capo alle *long list*, al fine di consentire le dovute verifiche propedeutiche all'utilizzo del o dei nominativi inseriti, dovrà essere comunicata alla *Segreteria ICT* entro e non oltre le 24h antecedenti l'inizio della tappa.

Ogni variazione in capo alle *long list* necessiterà in ogni caso, per potersi considerare approvata, di formale autorizzazione da parte della *Segreteria ICT*.

E' fatto salvo ad una squadra, nei casi di sopravvenuta ed improvvisa impossibilità a prender parte alla gara in capo ad uno dei binomi indicati nella formazione ufficiale dal *Team Manager* e di contestuale impossibilità ad operare sostituzioni (*nei tempi consentiti dal Regolamento\_ ndr*), il diritto di partecipazione ad una tappa con un solo cavaliere.

I risultati dallo stesso conseguiti, tuttavia, saranno conteggiati per la sola *classifica individuale (di tappa e generale\_ ndr)*.

In ottemperanza a questo criterio, il *team* ritrovatosi a partecipare rappresentata da un solo binomio, non si vedrà assegnare punti utili alla classifica a squadre.

Verrà in ogni caso riconosciuto il "*gettone presenza*", assegnato a squadre e cavalieri in ragione di ogni singola partecipazione ad una tappa del circuito allo scopo di determinare uno dei due criteri di eleggibilità (*l'altro è la posizione in classifica al termine delle tappe di qualifica\_ ndr*) propedeutici all'accesso al *Final Event powered by Fieracavalli*.

Per modalità di calcolo e condizioni di utilizzo dei "*gettoni presenza*" si rimanda a quanto disposto nella sezione dedicata al *Regolamento* del *Final Event powered by Fieracavalli*.

Al cavaliere (*purché abbia già preso parte ad almeno una tappa della Coppa Italia, anche soltanto a titolo individuale\_ ndr*) che dovesse, per decisione del proprio *Team Manager*, essere per qualsiasi ragione estromesso dalla *long list* del *Team* di appartenenza, verrà garantito in ogni caso l'accesso alle tappe di *Coppa Italia* rimanenti con la conseguente possibilità di concorrere alla classifica e ai premi *a titolo individuale*.

---

## ITALIAN CHAMPIONS TOUR

### Stagione 2021

La stagione agonistica 2021 dell'*Italian Champions Tour* è così strutturata:

- **Master Event** (*Piazza di Siena 27-28-29 maggio 2021*): competizione articolata su tre giornate di gara con un montepremi complessivo pari ad **€ 30.000,00** riservata ad un massimo di 15 *team* (*nr.2 binomi per squadra\_ ndr*) iscritti al circuito *ICT* nel livello *Sport* (*h145\_ ndr*).
- **Coppa Italia**, circuito itinerante articolato su un minimo di 6 tappe (*è fatto salvo il diritto da parte di ICT di incrementare, in qualsiasi momento anche a stagione in corso, il numero delle tappe in calendario\_ ndr*) associate ad altrettanti concorsi (*dotati di un montepremi minimo pari ad € 40.000,00\_ ndr*), aperto a tutte i *team* iscritti ad *ICT*, sia nel livello *Sport* che nel livello *Gentlemen Riders*, che si affronteranno nella giornata del sabato in una categoria a loro riservata *dotata* di un montepremi aggiuntivo pari ad **€ 10.000,00** per il livello *Sport* e ad **€ 5.000,00** per il livello *Gentlemen Riders* che verranno assegnati in ragione della *Classifica Individuale*.
- **Final Event powered by Fieracavalli** (*Jumping Verona 4-5-6 novembre 2021*): dotato di un montepremi complessivo pari ad **€ 100.000,00** messo in palio da *Fieracavalli* e così ripartito:
  - **€ 30.000,00** assegnati in ragione delle *Classifiche Generali* (*Individuali e a Squadre\_ ndr*) elaborate al termine delle tappe di *Coppa Italia* e vevoli anche come *graduatorie di qualifica al Final Event\_ ndr*).



- 
- **€ 70.000,00** distribuiti nei tre di gare del *Final Event* nelle modalità descritte in seguito all'interno del presente *Regolamento*. Vi avranno accesso, in ragione della posizione occupata nella *Classifica Generale* al termine delle tappe di *Coppa Italia*, le squadre (*di entrambi i livelli, Sport e Gentlemen Riders\_ ndr*) in un numero pari o superiore a 15 che dovranno obbligatoriamente aver preso parte ad un numero di tappe della *Coppa Italia* pari ad almeno la metà [+1] di quelle in calendario. Verrà in ogni caso data comunicazione del numero definitivo delle squadre che potranno qualificarsi al *Final Event* entro la data di inizio della prima tappa della *Coppa Italia*.

Nel computo totale delle presenze di una squadra (*con riferimento specifico alle sole squadre iscritte al circuito nel livello Sport\_ ndr*), potrà includersi all'occorrenza nel conteggio anche la partecipazione al *Master Event a Piazza di Siena (27-28-29 maggio\_ ndr)*.

In caso di *ex aequo* tra due o più squadre, per determinare l'accesso alla finale si applicheranno, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. Il numero di punti più alto ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
2. Il secondo miglior punteggio ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
3. Il terzo miglior punteggio ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
4. In caso di persistente parità, guadagnerà l'accesso alla finale la squadra avente il cavaliere con la miglior classifica individuale e così di seguito, secondo lo stesso criterio.

Per tutto quanto non espressamente previsto dal *Regolamento Generale*, si rimanda a quanto disposto dalle *Norme Federali*.

---

Per tutto quanto non previsto dal *Regolamento Generale* e dalle *Norme Federali* o fuori dalla sfera giurisdizionale del *Presidente di Giuria* del concorso ospitante la tappa del circuito, a fronte di reclamo presentato alla *Segreteria*, sarà competente ad emettere decisione inappellabile e vincolante sotto forma di *arbitrato irrituale* un *Collegio* appositamente nominato così composto:

1. un *Team Manager* in rappresentanza delle squadre partecipanti ad *ICT* la cui nomina, in caso di disaccordo tra le stesse, verrà designata dal sorteggio;
2. il *Direttore Sportivo* di *ICT*;
3. un *Delegato FISE* su proposta insindacabile del *Direttore Sportivo delle Discipline Olimpiche* che ricoprirà il ruolo di *Presidente* del *Collegio Arbitrale*.

Eventuali istanze dovranno essere inoltrate alla *Segreteria ICT* corredate di tutta la documentazione utile alla narrazione dei fatti, incluse eventuali prove a supporto ed unitamente all'attestazione di versamento della somma di **€ 300,00** da riversarsi (*per tramite di ICT Srl\_ ndr*) in parti uguali agli arbitri designati, a titolo di rimborso spese.

Suddetta somma, in caso di accoglimento dell'istanza, verrà restituita alla parte ricorrente secondo le modalità stabilite dal lodo arbitrale.

Delegato tecnico di riferimento per tutte le comunicazioni inerenti l'attività sportiva e per quelle, eventuali, di carattere disciplinare da parte degli *Organi di Giustizia Sportiva* competenti è il *Direttore Sportivo* del circuito *Italian Champions Tour*, Sig. Jacopo Bartalucci (*N.Tessera*: FISE112955/G).

---

## **Master Event**

*Piazza di Siena (27-28-29 maggio 2021)*

Le domande di iscrizione potranno essere inoltrate alla *Segreteria ICT* dal *3 al 14 maggio 2021*. L'iscrizione sarà limitata ad un massimo di 15 squadre, composte da due binomi ciascuna (*obbligatoriamente già iscritte al circuito nel livello Sport\_h145\_ndr*).

Non sarà consentito schierare cavalieri stranieri, provvisti di *licenza d'ospite*, già iscritti allo CSIO di Roma.

Qualora il numero delle squadre iscritte al circuito nel livello *Sport* che avranno presentato domanda d'iscrizione al *Master Event* dovesse risultare superiore a 15, acquisiranno diritto di accesso le squadre che si troveranno ad occupare una delle prime quindici posizioni di una speciale graduatoria determinata sulla base della *Computer List FISE, appositamente elaborata ed aggiornata al 2 maggio 2021* nella seguente modalità:

- la somma delle posizioni occupate nella *computer list* dai 3 migliori cavalieri (*regolarmente inseriti nella long list form al momento dell'iscrizione\_ndr*) di ogni *Team* genererà un *coefficiente*. Il miglior posizionamento in graduatoria spetterà di diritto al *Team* che avrà ottenuto il *coefficiente* più basso. I primi 15 *team* in graduatoria, al termine della data indicata per la presentazione delle domande (*14 maggio 2021\_ndr*), acquisiranno il diritto ad iscriversi al *Master Event*.

La graduatoria di cui sopra verrà ufficializzata e pubblicata nella giornata di *sabato 15 maggio 2021* sul sito [www.italianchampionstour.com](http://www.italianchampionstour.com) e contestualmente messa in evidenza su tutte le piattaforme interattive di *ICT*.

Nel caso in cui *alle ore 20:00 del 18 maggio 2021* uno o più *Team* tra gli aventi diritto non avesse per qualsiasi ragione ancora provveduto al completamento dell'iscrizione (*mediante invio alla Segreteria ICT di copia contabile relativa al saldo delle due quote singole per un ammontare complessivo pari ad € 1.000,00\_ndr*), questo verrà automaticamente trasferito

---

al *Team* posizionato al sedicesimo posto della graduatoria e, per lo stesso criterio, via di seguito.

Così, ad esempio:

*Team Blu:*

1. *Cavaliere A* : 5° classifica ranking FISE
2. *Cavaliere B* : 12° classifica ranking FISE
3. *Cavaliere C* : 20° classifica ranking FISE

TOT *Team Blu*: 37 punti

*Team Rosso:*

4. *Cavaliere A* : 3° classifica ranking FISE
5. *Cavaliere B* : 24° classifica ranking FISE
6. *Cavaliere C* : 30° classifica ranking FISE

TOT *Team Rosso*: 57 punti

Il *Team Blu* pertanto, precederà in graduatoria il *Team Rosso*.

Il *Master Event* si disputerà su tre giorni di gara (27-28-29 maggio\_ ndr), nell'ovale di *Piazza di Siena* durante l'88° CSIO di Roma Master Fratelli d'Inzeo.

I cavalli dovranno obbligatoriamente essere scuderizzati entro le ore 20,00 del giorno antecedente l'inizio della prima prova (26 maggio\_ ndr) e dovranno rimanervi fino al termine delle tre giornate.

Tutte le squadre iscritte avranno accesso alle prime due prove (27 e 28 maggio\_ ndr).

---

Le prime 5 squadre in classifica al termine delle prime due, avranno accesso alla terza prova denominata "TOP FIVE FINAL MASTER EVENT" che si disputerà nella giornata di *sabato 29 maggio (al termine del "Piccolo GP" dello CSIO e prima della "6 Barriere" \_ ndr)*.

La prime due prove si disputeranno in ragione di una *Categoria a tempo Tab. A (nr.3 Prontuario FISE\_ ndr)*, su un percorso di 12/13 ostacoli (h145) con gabbia e doppia gabbia obbligatorie, fosso obbligatorio, eventuale riviera mt 3,80 max ed una velocità di m. 375 al minuto.

Nella *prima prova (giovedì 27 maggio\_ ndr)*, l'ordine di ingresso in campo delle squadre sarà stabilito dal *sorteggio*.

I cavalieri entreranno in campo in sequenza, uno dopo l'altro, in virtù dell'ordine assegnato alle rispettive squadre dal *sorteggio*.

Così, ad esempio, ipotizzando la A (*cavaliere 1 e cavaliere 2\_ ndr*) e la B (*cavaliere 1 e cavaliere 2\_ ndr*) come la prima e la seconda squadra a dover affrontare il percorso, i rispettivi binomi faranno il loro ingresso in campo secondo l'ordine seguente:

1. Cavaliere 1 (Squadra A)
2. Cavaliere 2 (Squadra A)
3. Cavaliere 1 (Squadra B)
4. Cavaliere 2 (Squadra B)

In caso di ritiro o eliminazione, al binomio verranno attribuite 20 penalità in più rispetto al peggior percorso della gara in cui si è verificato il ritiro o l'eliminazione.

L'eventuale ritiro o eliminazione di uno o di entrambi i componenti la squadra non comporta l'eliminazione della stessa.

---

La classifica della prima prova sarà determinata dalla somma delle penalità e dei tempi di ciascuno dei due binomi e ad ogni squadra verrà attribuito un punteggio secondo i seguenti criteri:

- La squadra vincitrice si vedrà assegnati tanti punti [+1] quale sarà il numero delle squadre partecipanti alla categoria.
- La squadra seconda classificata si vedrà assegnato un punto in meno rispetto al numero delle squadre partecipanti alla categoria; la terza classificata, due punti in meno e così fino alla squadra che si ritroverà ad occupare la quindicesima posizione a cui spetterà un solo punto.
- Al termine della prova, in caso di *ex aequo* tra due o più squadre, verrà a tutte assegnato il punteggio corrispondente alla posizione in classifica.

Così, ad esempio, se due squadre dovessero terminare la prova al terzo posto *ex aequo* si vedrebbero assegnate entrambe 13 punti (*con 15 squadre partenti\_ ndr*), con la successiva che scalerebbe al quinto posto in classifica guadagnandone 11.

Per l'assegnazione dei punti nella seconda prova si prenderanno in considerazione il numero di squadre partite nella prima.

La *seconda prova*, in programma *venerdì 28 maggio 2021*, avrà le medesime caratteristiche tecniche della prima.

L'ordine d'ingresso in campo delle squadre sarà però inverso alla classifica della prima prova.

In caso di *ex aequo* l'ordine di ingresso sarà lo stesso della prima prova.

L'ordine d'ingresso dei cavalieri di ciascuna squadra resterà invece una decisione autonoma di pertinenza tecnica del *Team Manager* o di chi ne farà le veci con la possibilità di essere invertito da una prova all'altra.

Alla *terza prova*, denominata "TOP FIVE FINAL MASTER EVENT", avranno accesso le migliori 5 squadre di una classifica determinata dalla somma dei punti ottenuti nelle prime due.

---

In caso di *ex aequo* al quinto posto tra due o più squadre, avrà accesso la squadra avente il binomio con la miglior classifica individuale dopo le prime due prove.

In caso di ulteriore parità, verranno presi in considerazione i risultati dei secondi elementi di ogni squadra.

In caso di ulteriore parità, si procederà a sorteggio.

Nella terza prova l'ordine d'ingresso sarà inverso alla classifica ufficiale al termine delle prime due.

In caso di *ex aequo* l'ordine di ingresso sarà lo stesso della seconda prova.

Le 5 squadre qualificate, indipendentemente dalla posizione di classifica occupata al termine delle prime due, nella terza prova ripartiranno tutte alla pari (*con punteggi azzerati\_ ndr*).

La terza prova manterrà la stessa dimensione degli ostacoli (h145), lo stesso numero di salti (12/13) e le stesse prerogative tecniche delle prime due ma verrà disputata con la formula di gara *Categoria Mista Tabella A (velocità m.400 al min\_ ndr)*.

Per il solo primo posto, in caso di *ex aequo* tra due o più squadre (*determinato dalla somma delle penalità accumulate da entrambi i binomi\_ ndr*), verrà disputato un *barrage* con un solo cavaliere per squadra sullo stesso percorso (*con numero ridotto ma stesse dimensioni degli ostacoli\_ ndr*); a parità di penalità, per l'assegnazione della vittoria, risulterà determinante il minor tempo impiegato.

In caso di ulteriore parità, nuovo *barrage* che vedrà in campo il secondo binomio di ogni squadra.

In caso di ulteriore parità, la vittoria verrà assegnata pari merito.

Le restanti posizioni di classifica verranno determinate dalla somma delle penalità e dei tempi conseguiti dai binomi di ogni squadra nel percorso base.

---

**Master Event**  
**Modalità di assegnazione**  
**del**  
**Montepremi**

Il montepremi complessivo messo in palio da *ICT Srl* è pari ad **€ 30.000,00** sarà così ripartito:

- I° Prova: **€ 10.000,00**
- II° Prova: **€ 10.000,00**
- III° Prova: **€ 10.000,00**

Nella I° e nella II° Prova i premi saranno distribuiti sulla base della *classifica individuale* con assegnazione di *nr.10 Premi Fissi* secondo *Tabella FISE*.

Nella III° Prova saranno assegnati nr.5 Premi alle squadre partecipanti, ripartiti secondo le modalità indicate nella seguente tabella:

<b><i>Squadra Prima Classificata</i></b>	<b>€ 3.000,00</b>
<b><i>Squadra Seconda Classificata</i></b>	<b>€ 2.500,00</b>
<b><i>Squadra Terza Classificata</i></b>	<b>€ 2.000,00</b>
<b><i>Squadra Quarta Classificata</i></b>	<b>€ 1.500,00</b>
<b><i>Squadra Quinta Classificata</i></b>	<b>€ 1.000,00</b>

La *quota d'iscrizione forfettaria* al **Master Event** è stabilita in **€ 500,00** a binomio.



---

## **COPPA ITALIA**

**2021**

### ***Disposizioni Generali***

Il circuito si svilupperà su un minimo di 6 tappe associate ad altrettanti concorsi su territorio nazionale.

I *Comitati Organizzatori* dei suddetti concorsi, per essere considerati candidati idonei ad ospitare tappe del circuito, dovranno aver trasmesso in via preventiva la propria manifestazione d'interesse a: [segreteria@italianchampionstour.it](mailto:segreteria@italianchampionstour.it)

Non verranno prese in considerazione candidature da parte di C.O. prive delle seguenti garanzie logistiche, tecniche ed economiche:

- Il concorso dovrà essere regolarmente inserito nel *Calendario FISE* di riferimento per la stagione agonistica 2021 (*2° semestre\_ ndr*) ed appartenere a categoria di *Nazionale A5\* o superiore*;
- Il diritto di iscrizione dovrà essere garantito a tutte le squadre (*riservando fino a 6 posti cadauna\_ ndr*) partecipanti al circuito *ICT*, sia nel livello *Sport* che nel livello *Gentlemen Riders*, con validità fino a 10 gg antecedenti la data d'inizio del concorso;
- Ove previsto e consentito dalle disposizioni ministeriali vigenti in materia di contenimento del COVID-19, ciascun C.O. dovrà concedere gratuitamente ad *ICT Srl* uno spazio dedicato all'interno dell'*Area Commerciale* del concorso per attività promozionali e di merchandising;
- Il *Montepremi* complessivo del concorso, ad esclusione della *quota* pari ad € **15.000,00** destinata alle *categorie* del *circuito ICT* a carico della *ICT Srl*, dovrà essere garantito dal C.O. nella misura di un ammontare *minimo* pari ad € **40.000,00**. Il montepremi messo in palio da *ICT Srl* non andrà ad incidere sulla formula del concorso inserita in calendario dal C.O. Pertanto, nel caso di un *concorso A5\** con un montepremi pari ad € 40.000,00, il montepremi aggiuntivo (€ 15.000,00\_ ndr) messo in palio da *ICT Srl*, verrà inserito tra le note descrittive dello stesso.

- 
- I singoli C.O. dovranno obbligatoriamente comunicare allo *Segreteria ICT*, pena il non accoglimento della candidatura, il nominativo del *Direttore di Campo* prescelto;
  - I *Comitati Organizzatori* dei concorsi ospitanti le tappe della *Coppa Italia* avranno piena facoltà di determinare tipologia ed ordine delle singole categorie inclusa la relativa attribuzione in quota del montepremi messo in palio dallo stesso C.O.  
Tuttavia, dovranno obbligatoriamente riservare al *sabato* il tempo necessario allo svolgimento delle due categorie della *Coppa Italia*; pertanto, una volta definito, avranno altresì l'obbligo, unicamente finalizzato alle verifiche del caso, di condividere in via preventiva con la *Segreteria ICT*, l'*avan-programma* del concorso.

I singoli *Comitati Organizzatori* dovranno garantire ad *ICT Srl* piena collaborazione ed offrire la massima disponibilità al personale designato da *ICT Srl* a rappresentarlo in loco.

Nello specifico, dovrà essere garantita:

- a partire dal giorno antecedente l'inizio e fino al termine di quello successivo alle competizioni di *ICT*, la disponibilità di un locale al coperto dotato di chiavi e serratura, in prossimità del campo gara, provvisto dei seguenti allestimenti:
  - Nr. 2 tavoli
  - Nr. 8 sedie
  - Nr. 1 frigobar
  - Connessione Wi-Fi

*ICT Srl* si farà carico, per le categorie di sua competenza, dell'organizzazione del *Cerimoniale*, della corresponsione di eventuali *premi non in denaro* e di eventuali *premi speciali* che, per suo tramite, potrebbero essere offerti da *Sponsors* del circuito nel corso della stagione sportiva.

---

*ICT Srl* si farà carico di ogni attività (*ivi inclusa quella di speakeraggio\_ ndr*) ed altro aspetto organizzativo riconducibile allo svolgimento delle gare appartenenti al circuito *ICT*.

Il *Comitato Organizzatore* del concorso dovrà garantire ad *ICT Srl* la possibilità di promuovere gli *sponsors* del circuito, senza limitazioni di sorta, nell'ambito delle categorie di sua pertinenza organizzativa (*ostacoli dedicati, striscioni a bordo campo ecc.\_ ndr*).

Per tutto quanto non espressamente previsto dal presente *Regolamento* si fa riferimento a quanto disciplinato dalle *Norme Federali*.

Nel caso di controversie fuori dalla sfera giurisdizionale del *Presidente di Giuria* del concorso, si applica quanto disposto dal presente *Regolamento Generale*.

---

## **COPPA ITALIA**

**2021**

### ***Regolamento di Gara***

L'iscrizione di una squadra ad una tappa, con relativa comunicazione dei componenti la formazione ufficiale, dovrà obbligatoriamente essere trasmessa alla *Segreteria ICT* la quale sarà tenuta a sua volta ad inoltrarla, unitamente ai nominativi degli altri componenti la *long list* alla *Segreteria del Comitato Organizzatore*.

Resta inteso che i cavalieri partecipanti alla tappa dovranno, contestualmente ed autonomamente, iscriversi al concorso attraverso il sistema di iscrizione online (*come da Regolamento FISE\_ ndr*).

I binomi partecipanti alle gare della *Coppa Italia* dovranno essere obbligatoriamente anche iscritti al concorso ospitante la tappa del circuito e saranno tenuti a corrispondere le relative quote d'iscrizione come da *Regolamento FISE*.

Per le categorie appartenenti al circuito della *Coppa Italia*, la *quota di partenza* è fissata all'1% del montepremi messo in palio da *ICT Srl* nella gara di riferimento.

A differenza di quanto previsto per le tappe speciali di Roma e Verona con una competizione articolata su tre giorni, la *Coppa Italia* verrà assegnata alla squadra che risulterà al comando della *Classifica Generale* di ciascun livello (*Sport e Gentlemen Riders\_ ndr*) al termine delle tappe (*valide altresì come tappe di qualifica al Final Event powered by Fieracavalli\_ ndr*).

In ogni tappa del circuito della *Coppa Italia*, i punti utili alla *Classifica Generale* saranno assegnati sulla base dei risultati conseguiti da ogni squadra in una *Categoria a tempo Tab*. A che dovrà obbligatoriamente disputarsi nella giornata di *sabato*.

---

La gara, una *Categoria a tempo Tab.A (nr.3 Prontuario FISE\_ ndr)*, sarà altresì valida a determinare una *classifica individuale* e verrà disputata su un percorso di 12/13 ostacoli per il livello *Sport (h145)*, con gabbia e doppia gabbia obbligatorie, fosso obbligatorio, eventuale riviera di mt 3,80 max ed una velocità di m. 375 al minuto.

Per il livello *Gentlemen Riders (h120)*, la gara verrà disputata su un percorso di 11/12 ostacoli con nr.2 combinazioni obbligatorie, fosso obbligatorio (*no riviera\_ ndr*) ed una velocità di m. 350 al minuto.

Ogni squadra farà il suo ingresso in campo seguendo l'ordine stabilito dal sorteggio.

L'ordine di entrata dei cavalieri di ciascuna squadra resta invece una decisione autonoma, di pertinenza tecnica del *Team Manager* o di chi ne farà le veci.

Così, ad esempio, se la squadra A (*cavaliere 1 e cavaliere 2\_ ndr*) e la squadra B (*cavaliere 1 e cavaliere 2\_ ndr*) sono le prime due squadre designate dal sorteggio, i binomi entreranno in campo secondo questa modalità:

1. Cavaliere 1 (Squadra A)
2. Cavaliere 2 (Squadra A)
3. Cavaliere 1 (Squadra B)
4. Cavaliere 2 (Squadra B)

La classifica della gara a squadre sarà determinata dalla somma delle penalità e dei tempi di ciascuno dei due binomi.

I cavalieri appartenenti alla *long list* di una *Team* iscritto al circuito e non inseriti tra i componenti la formazione ufficiale, potranno autonomamente iscriversi alla gara a squadre senza necessità di autorizzazione alcuna, potendo tuttavia concorrere esclusivamente *a titolo individuale*.

Il loro ingresso in campo avverrà in sequenza secondo l'ordine stabilito dal sorteggio, in ogni caso prima di un *break* a cui seguirà la gara a squadre valida come tappa della *Coppa Italia*; i risultati dagli stessi conseguiti saranno determinanti per la sola *Classifica Individuale (di Tappa e Generale\_ ndr)*.

---

## **COPPA ITALIA**

### **Montepremi di Tappa**

Ad ogni tappa verrà messo in palio da *ICT* un montepremi complessivo minimo pari ad € **15.000,00** così suddiviso:

- € **10.000,00** nella gara del livello *Sport*
- € **5.000,00** nella gara del livello *Gentlemen Riders*

Ciascun montepremi, ripartito in *nr.10 premi fissi* secondo *Tab. FISE*, verrà assegnato esclusivamente in ragione della *classifica individuale*.

## **COPPA ITALIA**

### **Classifica di Tappa**

#### **(a Squadre)**

La squadra vincitrice di ciascuna tappa si vedrà assegnati tanti punti [+1] quale sarà il numero delle squadre partecipanti alla categoria.

La squadra seconda classificata si vedrà assegnato un punto in meno rispetto al numero delle squadre partecipanti alla categoria; la terza classificata, due punti in meno e così fino alla squadra che si troverà ad occupare l'ultima posizione a cui spetterà un solo punto.

Al termine della prova, in caso di *ex aequo* tra due o più squadre, verrà a tutte assegnato corrispondente alla posizione in classifica.

Così, ad esempio, se due squadre dovessero terminare la prova al terzo posto *ex aequo* si vedrebbero entrambe assegnate i punti spettanti alla squadra terza classificata mentre la successiva scalerebbe al quinto posto (*guadagnandone i relativi punti\_ndr*).

---

**COPPA ITALIA**  
**Classifica Generale**  
**(a Squadre)**

La *Coppa Italia* verrà assegnata al *Team* che al termine di tutte le tappe (*altresì valide come tappe di qualifica al Final Event powered by Fieracavalli\_ ndr*) risulterà al comando della *Classifica Generale*.

Per determinare la *Classifica Generale a Squadre* verranno presi in considerazione i punti ottenuti in un numero massimo di tappe pari alla metà [+1] di quelle in calendario.

*Esempio:*

- Con un calendario di 6 TAPPE verranno conteggiati max. 4 RISULTATI
- Con un calendario di 7 TAPPE verranno conteggiati max. 4 RISULTATI
- Con un calendario di 8 TAPPE verranno conteggiati max. 5 RISULTATI

Se una squadra dovesse aver partecipato a 5 tappe su 6 (*ipotizzando in 6 il numero delle tappe in calendario\_ ndr*), otterrebbe automaticamente la possibilità di scartare il peggiore dei 5 risultati per determinare il suo piazzamento in classifica.

Viceversa, se dovesse aver preso parte a sole 4 tappe su 6 (*ipotizzando sempre in 6 il numero delle tappe in calendario\_ ndr*), si vedrebbe obbligata ad utilizzare tutti e quattro i risultati per determinare il suo piazzamento in classifica.

---

## **COPPA ITALIA**

**(a Squadre)**

### **Premi Finali**

Al termine delle tappe della *Coppa Italia*, alle prime 3 squadre della *Classifica Generale* (di ciascun livello, *Sport e Gentlemen Riders\_ ndr*) verrà assegnato un *montepremi* pari ad € **15.000,00** messo in palio da *Fieracavalli* così ripartito:

- **Livello *Sport* : € 10.000,00**

<b>1° classificata</b>	<b>€ 5.000,00</b>
<b>2° classificata</b>	<b>€ 3.000,00</b>
<b>3° classificata</b>	<b>€ 2.000,00</b>

- **Livello *Gentlemen Riders*: € 5.000,00**

<b>1° classificata</b>	<b>€ 2.500,00</b>
<b>2° classificata</b>	<b>€ 1.500,00</b>
<b>3° classificata</b>	<b>€ 1.000,00</b>

In caso di *ex aequo* tra due o più squadre, con specifico riferimento alle prime tre posizioni, per determinare la classifica finale si applicheranno, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. Il numero di punti più alto ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
2. Il secondo miglior punteggio ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
3. Il terzo miglior punteggio ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
4. In caso di persistente parità, la squadra avente il cavaliere con la miglior classifica individuale prederà le altre e per lo stesso principio, così di seguito.

L'eventuale ripartizione (*con relative modalità\_ ndr*) ai singoli cavalieri dei premi indicati nella tabella di cui sopra, resta una decisione di libera pertinenza delle squadre. Pertanto, autonoma.



---

## **COPPA ITALIA**

### ***Classifica di Tappa***

#### ***(Individuale)***

Per determinare la *Classifica Individuale* in ogni singola tappa del circuito della *Coppa Italia*, si applicherà quanto di seguito specificato.

Riceveranno punti i primi 10 cavalieri come da tabella seguente:

<b>1° classificato</b>	<b>12 punti</b>
<b>2° classificato</b>	<b>10 punti</b>
<b>3° classificato</b>	<b>8 punti</b>
<b>4° classificato</b>	<b>7 punti</b>
<b>5° classificato</b>	<b>6 punti</b>
<b>6° classificato</b>	<b>5 punti</b>
<b>7° classificato</b>	<b>4 punti</b>
<b>8° classificato</b>	<b>3 punti</b>
<b>9° classificato</b>	<b>2 punti</b>
<b>10° classificato</b>	<b>1 punto</b>

Tali punteggi saranno moltiplicati per un coefficiente in base al numero dei partenti.

*Esempio nr.1:*

TAPPA "X": 42 partenti

Il vincitore guadagnerà i 12 punti spettanti al primo classificato moltiplicati per il coefficiente 4,2:

$12 \times 4,2 = \text{TOT } 50,4 \text{ punti}$

Il secondo otterrà i 10 punti spettanti al secondo classificato moltiplicati per il coefficiente 4,2:

$10 \times 4,2 = \text{TOT } 42 \text{ punti}$  E con lo stesso criterio, via a seguire per gli altri 8 cavalieri che si saranno piazzati nei primi dieci posti della categoria.

---

*Esempio nr.2:*

TAPPA "Y": 24 partenti

Il vincitore guadagnerà i 12 punti spettanti al primo classificato moltiplicati per il coefficiente 2,4:

$12 \times 2,4 = \text{TOT } 28,8$  punti

Il secondo otterrà i 10 punti spettanti al secondo classificato moltiplicati per il coefficiente 2,4:

$10 \times 2,4 = \text{TOT } 24$  punti

E con lo stesso criterio, via a seguire per gli altri 8 cavalieri che si saranno piazzati nei primi dieci posti della categoria.

---

## **COPPA ITALIA**

### ***Classifica Generale***

#### ***(Individuale)***

Per determinare la *Classifica Generale (Individuale\_ ndr)* verranno presi in considerazione i punti ottenuti da ciascun concorrente in un numero massimo di tappe pari alla metà [+1] di quelle in calendario.

*Esempio:*

- Con un calendario di 6 TAPPE verranno conteggiati max. 4 RISULTATI
- Con un calendario di 7 TAPPE verranno conteggiati max. 4 RISULTATI
- Con un calendario di 8 TAPPE verranno conteggiati max. 5 RISULTATI

Se un concorrente dovesse aver preso parte a 5 tappe su 6 (*ipotizzando in 6 il numero delle tappe in calendario\_ ndr*), otterrebbe automaticamente la possibilità di scartare il peggiore dei 5 risultati per determinare il suo piazzamento in classifica.

Viceversa, se dovesse aver preso parte a sole 4 tappe delle 6 previste (*ipotizzando sempre in 6 il numero delle tappe in calendario\_ ndr*), si vedrebbe obbligato ad utilizzare tutti e quattro i risultati per determinare il suo piazzamento in classifica.

---

## **COPPA ITALIA**

**(Individuale)**

**Premi Finali**

Al termine delle tappe della *Coppa Italia*, ai primi 3 cavalieri della *Classifica Generale Individuale* (di ciascun livello, *Sport e Gentlemen Riders\_ ndr*) verrà assegnato un *montepremi* pari ad **€ 15.000,00** messo in palio da *Fieracavalli*, distribuito come da seguente tabella:

- **Livello *Sport* : € 10.000,00**

<b>1° classificato</b>	<b>€ 5.000,00</b>
<b>2° classificato</b>	<b>€ 3.000,00</b>
<b>3° classificato</b>	<b>€ 2.000,00</b>

- **Livello *Gentlemen Riders*: € 5.000,00**

<b>1° classificato</b>	<b>€ 2.500,00</b>
<b>2° classificato</b>	<b>€ 1.500,00</b>
<b>3° classificato</b>	<b>€ 1.000,00</b>

In caso di *ex aequo* tra due o più cavalieri, con specifico riferimento alle prime tre posizioni, per determinare la classifica finale si applicheranno, nell'ordine, i seguenti criteri:

1. Il numero di punti più alto ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
2. Il secondo miglior punteggio ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
3. Il terzo miglior punteggio ottenuto in una singola tappa tra quelle disputate;
4. In caso di persistente parità, i gettoni presenza complessivi accumulati da ciascuno.
5. In caso di ulteriore parità, il premio o i premi verranno equamente divisi in parti uguali.

---

***Wild Card Jumping Verona***

***al***

***Vincitore***

***della***

***Classifica Individuale***

***COPPA ITALIA***

***“Livello Sport”***

Il cavaliere o amazzone che al termine delle tappe di *Coppa Italia* risulterà al comando della *Classifica Individuale (livello Sport\_ ndr)* si vedrà assegnata una *wild card* con accesso allo *Small Tour* della *Longines FEI World Cup (senza GP\_ ndr)* in programma a *Fieracavalli (Jumping Verona 4-7 novembre\_ ndr)*.

Nel caso in cui dovesse essere per scelta tecnica direttamente designato dalla *Federazione Italiana Sport Equestri* a partecipare alla *Longines FEI World Cup (con accesso al GP\_ ndr)*, la *wild card* messa in palio da *Fieracavalli* verrà assegnata al cavaliere secondo classificato.

Nel caso in cui anche il binomio secondo classificato dovesse ritrovarsi in una situazione analoga a quella del vincitore o comunque impossibilitato a partecipare, si procederà con l'assegnazione della stessa al cavaliere terzo classificato.

Nel caso in cui anche il terzo classificato dovesse rientrare tra i convocati dalla *Federazione* con accesso al GP, la *wild card* non verrà assegnata.

---

**Premio Speciale**  
**al miglior Cavallo Italiano**  
**“Sport”**

Verrà assegnato un *Premio Speciale al Cavallo Italiano (livello Sport\_ ndr)* che risulterà avere la migliore classifica individuale al termine delle tappe di *Coppa Italia*.

Per determinare la graduatoria riservata al *Miglior Cavallo Italiano* verranno presi in considerazione i punti ottenuti in un numero massimo di tappe pari alla metà [+1] di quelle in calendario.

*Esempio:*

- Con un calendario di 6 TAPPE verranno conteggiati max 4 RISULTATI
- Con un calendario di 7 TAPPE verranno conteggiati max 4 RISULTATI
- Con un calendario di 8 TAPPE verranno conteggiati max 5 RISULTATI

Se un cavallo dovesse aver preso parte a 5 tappe su 6 (*ipotizzando in 6 il numero delle tappe in calendario\_ ndr*), otterrebbe automaticamente la possibilità di scartare il peggiore dei 5 risultati per determinare il suo piazzamento in classifica.

Viceversa, se dovesse aver preso parte a sole 4 tappe delle 6 previste (*ipotizzando sempre in 6 il numero delle tappe in calendario\_ ndr*), si vedrebbe obbligato ad utilizzare tutti e quattro i risultati per determinare il suo piazzamento in classifica.

---

**Premio Speciale**  
**al miglior Cavallo Italiano**  
**“Gentlemen Riders”**

Verrà assegnato un *Premio Speciale al Cavallo Italiano (livello Gentleman Riders\_ ndr)* che risulterà avere la migliore classifica individuale al termine delle tappe di *Coppa Italia*.

Per determinare la graduatoria riservata al *Miglior Cavallo Italiano* verranno presi in considerazione i punti ottenuti in un numero massimo di tappe pari alla metà [+1] di quelle in calendario.

*Esempio:*

- Con un calendario di 6 TAPPE verranno conteggiati max 4 RISULTATI
- Con un calendario di 7 TAPPE verranno conteggiati max 4 RISULTATI
- Con un calendario di 8 TAPPE verranno conteggiati max 5 RISULTATI

Se un cavallo dovesse aver preso parte a 5 tappe su 6 (*ipotizzando in 6 il numero delle tappe in calendario\_ ndr*), otterrebbe automaticamente la possibilità di scartare il peggiore dei 5 risultati per determinare il suo piazzamento in classifica.

Viceversa, se dovesse aver preso parte a sole 4 tappe delle 6 previste (*ipotizzando sempre in 6 il numero delle tappe in calendario\_ ndr*), si vedrebbe obbligato ad utilizzare tutti e quattro i risultati per determinare il suo piazzamento in classifica.

---

**Final Event**  
**powered by Fieracavalli**  
**Jumping Verona (4-5-6 novembre 2021)**

Il *Final Event powered by Fieracavalli* si disputerà nell'arco di tre giornate di gare (4-5-6 novembre\_ ndr) durante la tappa della *Longines FEI World Cup a Jumping Verona*.

Vi avranno accesso, in ragione della *Classifica Generale* di ogni singolo livello (*Sport e Gentlemen Riders\_ ndr*) al termine delle tappe di qualifica, un numero di squadre non inferiore a 15 (tra quelle che avranno preso parte ad un numero di tappe pari ad almeno la metà [+1] di quelle in calendario\_ ndr) che verrà in ogni caso definito e reso pubblico dalla *Segreteria ICT* prima della tappa d'esordio del circuito della *Coppa Italia*.

Nel computo relativo alla somma dei "gettoni presenza" potrà essere conteggiata, ad esclusivo beneficio delle squadre partecipanti al livello *Sport*, anche la partecipazione al *Master Event a Piazza di Siena* che non avrà invece rilevanza alcuna per la determinazione della classifica e per l'attribuzione dei premi.

Ciascun cavaliere, pena l'impossibilità di essere utilizzato, dovrà aver partecipato ad almeno una delle tappe precedenti (*indistintamente, al Master Event a Piazza di Siena o ad una delle tappe della Coppa Italia\_ ndr*).

I cavalli dovranno essere scuderizzati entro i termini indicati da *Fieracavalli* e le cui modalità e tempistiche saranno in ogni caso comunicate con sufficiente preavviso dalla *Segreteria* alle squadre partecipanti con sufficiente preavviso.

Tutte le squadre, di ogni livello (*Sport e Gentlemen Riders\_ ndr*), prenderanno parte ad entrambe le prove (4-5 novembre\_ ndr) di qualifica alla categoria denominata "TOP FIVE FINAL EVENT" che avrà luogo nella giornata di sabato (6 novembre\_ ndr).

Le due prove di qualifica verranno disputate in ragione di una *Categoria a tempo Tab. A* (nr.3 Prontuario FISE\_ ndr).



---

La gara, per il livello *Sport*, vedrà svilupparsi su un percorso di 12/13 ostacoli (h145) con gabbia e doppia gabbia obbligatorie, fosso obbligatorio e una velocità di m. 350 al minuto.

Per il livello *Gentlemen Riders* (h120), vedrà svilupparsi su un percorso di 11/12 ostacoli con nr.2 combinazioni obbligatorie, eventuale fosso ed una velocità di m. 350 al minuto.

Nella *prima prova* (4 novembre\_ ndr), l'ordine di ingresso in campo delle squadre sarà stabilito dal *sorteggio*.

I cavalieri entreranno in campo in sequenza, uno dopo l'altro, in virtù dell'ordine assegnato alle rispettive squadre dal *sorteggio*.

Così, ad esempio, ipotizzando un *sorteggio* in cui la A (*cavaliere 1 e cavaliere 2\_ ndr*) e la B (*cavaliere 1 e cavaliere 2\_ ndr*) risultino la prima e la seconda squadra a dover affrontare il percorso, i rispettivi binomi faranno il loro ingresso in campo secondo l'ordine seguente:

1. Cavaliere 1 (Squadra A)
2. Cavaliere 2 (Squadra A)
3. Cavaliere 1 (Squadra B)
4. Cavaliere 2 (Squadra B)

In caso di ritiro o eliminazione, al binomio verranno attribuite 20 penalità in più rispetto al peggior percorso della gara in cui si è verificato il ritiro o l'eliminazione.

L'eventuale ritiro o eliminazione di uno o di entrambi i componenti la squadra non comporterà l'eliminazione della stessa.

Alla *terza prova*, denominata "TOP FIVE FINAL MASTER EVENT", avranno accesso le migliori 5 squadre di una classifica determinata dalla somma dei punti ottenuti nella prima e nella seconda prova.

---

La classifica della prima prova sarà determinata dalla somma delle penalità e dei tempi di ciascuno dei due binomi e ad ogni squadra verrà attribuito un punteggio secondo i seguenti criteri:

- La squadra vincitrice si vedrà assegnati tanti punti [+1] quale sarà il numero delle squadre partecipanti alla categoria.
- La squadra seconda classificata si vedrà assegnato un punto in meno rispetto al numero delle squadre partecipanti alla categoria; la terza classificata, due punti in meno e così fino alla squadra che si ritroverà ad occupare la quindicesima posizione a cui spetterà un solo punto.
- Al termine della prova, in caso di *ex aequo* tra due o più squadre, verrà a tutte assegnato il punteggio corrispondente alla posizione in classifica.

Così, ad esempio, se due squadre dovessero terminare la prova al terzo posto *ex aequo* si vedrebbero assegnate entrambe 13 punti (*ipotizzando 15 squadre partenti\_ ndr*), con la successiva che scalerebbe al quinto posto in classifica guadagnandone 11.

Per l'assegnazione dei punti nella seconda prova si prenderanno in considerazione il numero di squadre partite nella prima.

La *seconda prova*, in programma *venerdì 5 novembre 2021*, avrà le medesime caratteristiche tecniche della prima.

L'ordine d'ingresso in campo delle squadre sarà però inverso alla classifica della prima prova.

L'ordine d'ingresso dei cavalieri di ciascuna squadra resterà invece una decisione autonoma, di pertinenza tecnica del *Team Manager* o di chi ne farà le veci con la possibilità di essere invertito da una prova all'altra.

Nella terza prova l'ordine d'ingresso sarà inverso alla classifica ufficiale al termine delle prime due.

In caso di *ex aequo* l'ordine di ingresso sarà lo stesso della seconda prova.

---

Alla *terza prova*, denominata “TOP FIVE FINAL EVENT”, avranno accesso le migliori 5 squadre (*di ciascun livello, Sport e Gentlemen Riders\_ ndr*) di una classifica determinata dalla somma dei punti ottenuti nelle prime due.

In caso di *ex aequo* al quinto posto tra due o più squadre, avrà accesso la squadra avente il binomio con la miglior classifica individuale dopo le prime due prove.

In caso di ulteriore parità, verranno presi in considerazione i risultati dei secondi elementi di ogni squadra.

In caso di ulteriore parità, si procederà a sorteggio.

Le 5 squadre qualificate, di ciascun livello (*Sport e Gentlemen Riders\_ ndr*), nella terza prova ripartiranno alla pari (*con punteggi azzerati\_ ndr*), indipendentemente dalla posizione in classifica occupata al termine delle prime due.

La *terza prova* manterrà la stessa dimensione degli ostacoli (h145 per il livello *Sport* – h120 per il livello *GR\_ ndr*), lo stesso numero di salti (12/13 per il livello *Sport* – 11/12 per il livello *GR\_ ndr*) e le stesse prerogative tecniche delle prime due ma verrà disputata con la formula di una *Categoria Mista Tabella A* (velocità m.375 al min per il livello *Sport* e m. 350 al min per il livello *GR\_ ndr*).

Per il solo primo posto, in caso di *ex aequo* tra due o più squadre (*determinato dalla somma delle penalità accumulate da entrambi i binomi\_ ndr*), verrà disputato un *barrage* con un solo cavaliere per squadra sullo stesso percorso (*con numero ridotto ma stesse dimensioni degli ostacoli\_ ndr*); a parità di penalità, per l'assegnazione della vittoria, risulterà determinante il minor tempo impiegato.

In caso di ulteriore parità, nuovo *barrage* che vedrà in campo il secondo binomio di ogni squadra. In caso di ulteriore parità, la vittoria verrà assegnata pari merito.

Le restanti posizioni di classifica verranno determinate dalla somma delle penalità e dei tempi dei due cavalieri di ogni squadra.

---

***Final Event powered by Fieracavalli***

***Modalità di assegnazione***

***del***

***Montepremi***

Il *montepremi*, pari ad **€ 70.000,00** , riservato al *Final Event powered by Fieracavalli*, sarà così ripartito:

- € 50.000,00 per il livello *Sport*
- € 20.000,00 per il livello *Gentleman Riders*

***Livello Sport***

- I° Prova: € 10.000,00
- II° Prova: € 10.000,00
- III° Prova: € 30.000,00

Nella I° e nella II° Prova i premi saranno distribuiti sulla base della *classifica individuale* con assegnazione di *nr.10 Premi Fissi* secondo *Tabella FISE*.

La III° Prova vedrà assegnati alle 5 squadre finaliste altrettanti premi, come da tabella seguente:

<b><i>Squadra Prima Classificata</i></b>	<b>€ 9.000,00</b>
<b><i>Squadra Seconda Classificata</i></b>	<b>€ 7.500,00</b>
<b><i>Squadra Terza Classificata</i></b>	<b>€ 6.000,00</b>
<b><i>Squadra Quarta Classificata</i></b>	<b>€ 4.500,00</b>
<b><i>Squadra Quinta Classificata</i></b>	<b>€ 3.000,00</b>

---

### **Livello Gentlemen Riders**

- I° Prova: € 5.000,00
- II° Prova: € 5.000,00
- III° Prova: € 10.000,00

Nella I° e nella II° Prova i premi saranno distribuiti sulla base della *classifica individuale* con assegnazione di *nr.10 Premi Fissi* secondo *Tabella FISE*.

La III° Prova vedrà assegnati alle 5 squadre finaliste altrettanti premi, come da tabella seguente:

<b><i>Squadra Prima Classificata</i></b>	<b>€ 3.000,00</b>
<b><i>Squadra Seconda Classificata</i></b>	<b>€ 2.500,00</b>
<b><i>Squadra Terza Classificata</i></b>	<b>€ 2.000,00</b>
<b><i>Squadra Quarta Classificata</i></b>	<b>€ 1.500,00</b>
<b><i>Squadra Quinta Classificata</i></b>	<b>€ 1.000,00</b>

La *quota d'iscrizione forfettaria* al **Final Event powered by Fieracavalli** è stabilita in **€ 500,00 + IVA** a binomio.

---

*Jacopo Bartalucci ©2021*

*Supervisione e Consulenza Tecnica: Duccio Bartalucci ©2021*